Character.AI 负责人卡兰迪普·阿南德将直接向迪士尼首席执行官乔希·达马罗汇报，后者把科技发展列为工作重点

内容摘要

迪士尼已聘任人工智能企业 Character.AI 负责人卡兰迪普·阿南德，出任公司历史上首位首席技术官。

在首席执行官乔希·达马罗力图提升这家娱乐巨头科技实力的背景下，迪士尼挖来了 AI 初创公司 Character.AI 的掌门人担任公司首任首席技术官。

迪士尼周五对外公布，卡兰迪普·阿南德将统管迪士尼内部技术与基础设施、数据及人工智能平台，以及产品和工程团队，直接向达马罗汇报工作。

迪士尼表示，阿南德在 Character.AI 麾下的多名技术团队成员也将一同加入迪士尼。在执掌 Character.AI 之前，阿南德曾在元宇宙（Meta）与微软（Microsoft）担任高管，2025 年 6 月正式出任 Character.AI 首席执行官。

这家初创公司的产品可以让用户和 AI 驱动的聊天虚拟形象互动，虚拟角色涵盖埃隆·马斯克等现实人物、动漫角色，还有通用心理咨询师等形象。

今年早些时候，Character.AI 与曾授权使用其技术的谷歌，同部分青少年家属达成和解。这些青少年在和 Character.AI 聊天机器人交互之后出现自残、自杀行为；该系列事件发生在阿南德履职之前。

迪士尼评价称，阿南德带领 Character.AI 实现高速增长，“平台规模扩张的同时，始终把用户信任与安全放在优先位置”。

新任 CEO 达马罗曾表示，迪士尼必须加快脚步，在线上直接触达粉丝，而不能仅仅依靠主题乐园与大银幕这些传统优势业务。他的核心目标之一，是让迪士尼 + 成为集团全部业务的消费者入口，而不只是电视流媒体载体。

但实现这一目标存在现实阻碍：长期以来，迪士尼各业务板块技术体系高度独立运营。公司此前推出过多项科技项目，有的最终不了了之，例如与 OpenAI 开展的相关合作；还有部分项目尚未产出成果，比如和《堡垒之夜》开发商 Epic Games 合作开发的虚拟世界项目。

迪士尼称，阿南德将负责推动全集团技术研发与交付体系的现代化升级。

周四，迪士尼提拔曾任职谷歌与 YouTube 的高管亚当·史密斯担任流媒体业务董事长，又一位硅谷资深从业者进入迪士尼高层。